
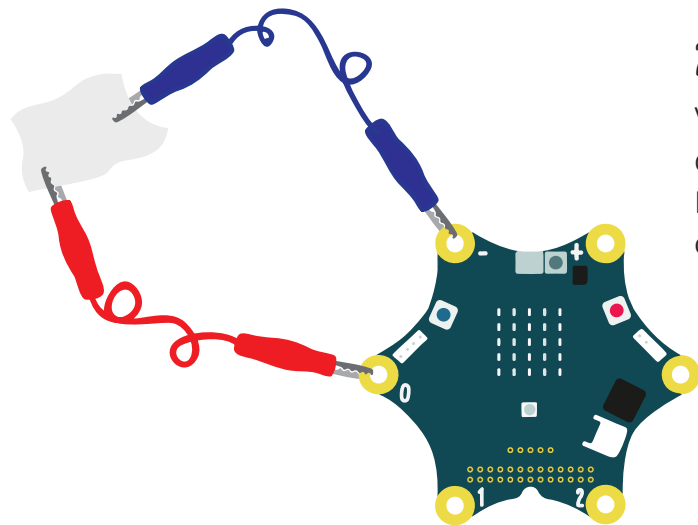
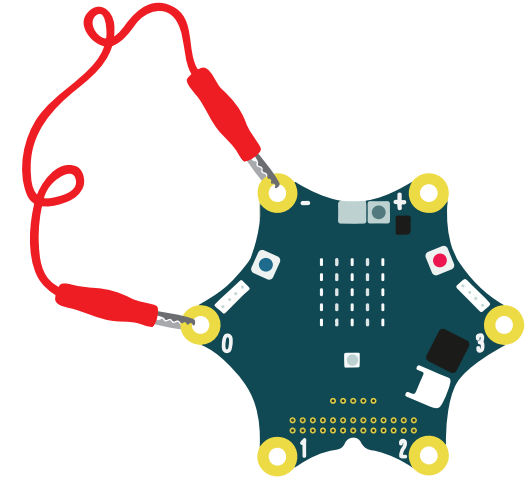


LEITFÄHIGKEIT

1. LERNE DIE PINS KENNEN

Schreibe ein Programm, mit dem du überprüfst, ob **Pin 0** mit **Pin -** verbunden ist. Zeige mit einem Bild der LED-Matrix an, ob eine Verbindung besteht (etwa mit einem lachenden Smiley bzw. einem traurigen, wenn keine Verbindung besteht). Teste dein Programm, indem du die Pins mit einer Krokodilklemme verbindest.

TIPP: In Open Roberta kannst du mit diesem Baustein überprüfen, ob der entsprechende Pin gedrückt wurde: 



2. TESTE DIE LEITFÄHIGKEIT VON MATERIALIEN

Verwende nun zwei Krokodilklemmen, die du an **Pin 0** und **Pin -** klemmst, und teste, wann dein Programm eine Verbindung anzeigt. Was passiert beispielsweise, wenn du je eine Klemme in eine Hand nimmst? Schreibe hier auf, welche Materialien du getestet hast und ob sie leiten.

MATERIAL	LEITFÄHIGKEIT	ANMERKUNG
_____	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	_____
_____	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	_____
_____	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	_____
_____	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	_____
_____	<input type="checkbox"/> JA <input type="checkbox"/> NEIN	_____

TIPP: In Open Roberta kannst du mit diesem Baustein durchgehend überprüfen, ob eine Verbindung besteht. Baue ihn dazu in dein Programm aus der vorigen Aufgabe ein.

